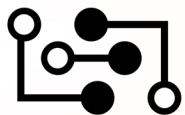


SAMPLES



Circuits snap pour le prototypage électronique



Vous pouvez d'or et déjà découvrir quelques-unes de ressources pédagogiques conçues par notre équipe de travail, en visitant notre page thingiverse autour de circuits snap.



Plotter verticale

Nous avons prototypé une version open source du polargraph, une machine-outil pilotée par ordinateur, qui permet de transférer des dessins numériques sur toute surface verticale (ex. un mur). Suivez le code QR pour découvrir le polargraph développé par eMotion Tech, une boîte toulousaine de construction d'imprimantes 3D.

CONCEPT

Un makerspace est un endroit ouvert à tous, où l'on expérimente avec les technologies du numérique, avec les outils de bricolages. Un makerspace est un espace où l'on travaille sur des projets personnels ou collaboratifs, avec la possibilité d'être accompagné par des experts.

Ce projet vise à promouvoir les makerspace en tant que levier d'inclusion pour les jeunes.

Dans un makerspace les jeunes développent des compétences relationnelles, travaillent en groupe, apprennent à communiquer par rapport à des concepts techniques et à des idées abstraites. Ils/elles développent leur créativité et leur esprit d'initiative.

Makerspace for Inclusion

Éducation « maker »
Mise en place d'un makerspace
Matériel libre
Ressources pédagogiques
Activités pratiques



PARTNERS



DIGIJEUNES



Trànsit
Projectes

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



PROJECT N° 2018-1-BE05-KA205-002425

OBJECTIFS



Le projet s'étale sur une période de deux ans. Pendant ce temps, le groupe de travail développe des ressources pédagogiques autour du DIY numérique et de l'éducation « maker ». Nos rendus concrets contribuent à promouvoir l'approche numérique au travail jeunesse et à réduire la fracture numérique à travers nos publics cible.

Nous souhaitons également permettre à tout jeune avec moins d'opportunités d'intégrer une dynamique d'apprentissage, d'engagement au sein de la communauté maker locale.



RÉSULTATS



Notre travail est axé autour de 4 rendus concrets :

- **Un guide à destination des travailleurs jeunesse autour de l'éducation « maker ».** Ce support se veut une introduction complète incluant des indications relatives aux outils nécessaires, à l'environnement idéale pour tout activité « maker », à la stratégie de communication et de recrutement à adopter. Elle contient d'ailleurs une liste d'activités pratiques clé en main.
- Une série de vidéos détaillant les étapes de la mise en place d'un **makerspace**.
- Un assortiment de **supports pour l'éducateur**, autour de la valorisation des compétences et connaissances acquises par les jeunes qui participent à une activité « maker »
- Des **supports éducatifs** open source et DIY, permettant de lancer des activités « maker » avec des jeunes

COMMUNICATION



Notre campagne de communication couvre cinq pays, à savoir la France, la Belgique, l'Espagne, la Roumanie, l'Italie. Le groupe de travail Makerspace4Inclusion prévoit la participation à des événements publics dans ce cinq pays, par exemple la Mini Maker Faire de Toulouse, la Maker Faire de Ghent, le YOMO Festival à Barcelone.

Pour toute information, complémentaire, n'hésitez pas à contacter l'équipe de Makerspace4Inclusion. Vous pouvez nous écrire à **makerspace4inclusion@gmail.com**.

Suivez l'actualité du projet à travers les réseaux sociaux, via l'hashtag #M4Inclusion, ou visitez notre site web : **m4inclusion.com**