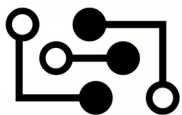


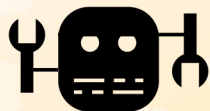
SAMPLES



Electronic Snap Circuits



Per avere un assaggio delle risorse educative su cui abbiamo lavorato, dai un'occhiata a questa voce di Thingiverse sui circuiti a scatto fai-da-te. Il nostro obiettivo è di espandere e migliorare questa risorsa creando moduli nuovi e aggiuntivi che possono essere utilizzati per diverse attività di snap circuit.



Il Polargraph

Abbiamo sviluppato materiali open source per consentirti di creare il tuo polargraph. Un polargraph è una macchina cnc in grado di acquisire immagini digitali e disegnarle su superfici piane. Il polargraph è un modo economico per educare i giovani alla fabbricazione e al design digitale.

Scansione

il codice QR per controllare la risorsa polargrafica, sviluppata in eMotionTech.

CONCEPT

I Makerspace sono spazi di comunità in cui i maker nuovi ed esperti possono connettersi e lavorare su progetti reali e significativi, come gruppo o individualmente. Questi spazi offrono un'opportunità a produttori nuovi, giovani, anziani ed esperti di sviluppare e apprendere incontrando altri con interessi e competenze comuni oltre a scoprire tecnologie e strumenti nuovi e tradizionali.

L'obiettivo di questo progetto è promuovere gli ambienti di Makerspace e le attività attorno ai principi di MakerEducation, come strumenti per incoraggiare l'inclusione sociale tra i giovani. Un'impostazione inclusiva dei Makerspace può aiutare i giovani a rafforzare la propria autostima, sviluppare le capacità di lavoro di gruppo e incoraggiare il sostegno e lo spirito di squadra.

Come individui, può anche aiutarli a conoscere l'importanza dell'autostimolazione, della persistenza e di come affrontare le nuove sfide.

Le attività di MakerEducation, in un ambiente ben supportato con accesso a strumenti e materiali, possono aiutare i giovani a sentirsi connessi. Possono dare loro l'opportunità di comunicare i loro pensieri, sentimenti e passioni attraverso metodi creativi ma pratici, oltre a conoscere l'importanza della responsabilità sociale e dell'inclusione.

Makerspace for Inclusion

maker education
setting up a makerspace
open source hardware
educational resources
hands-on activities



PARTNERS



DIGIJEUNES



Trànsit
Projectes

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



PROJECT N° 2018-1-BE05-KA205-002425

OBIETTIVI



Per un periodo di due anni, il consorzio del progetto produrrà una serie di risorse educative open source sul tema del fai-da-te digitale e della realizzazione.

I risultati del progetto dovrebbero facilitare l'implementazione di seminari educativi su Makerspace in tutta Europa, contribuendo e supportando lo sviluppo dell'alfabetizzazione digitale tra i giovani e sfidando il divario digitale.

Inoltre, miriamo a incoraggiare i giovani, in particolare quelli che si trovano in una situazione di svantaggio o esclusione, a riattivarsi all'interno della società attraverso il coinvolgimento con la locale comunità di produttori.



MORE INFO:

RISULTATI



Attualmente stiamo lavorando ai seguenti risultati:

- Una **guida alla MakerEducation** che accompagnerà ogni animatore giovanile nella creazione di un ambiente MakerSpace e l'implementazione di attività di MakerEducation.

La guida includerà suggerimenti dettagliati su quali forniture, strumenti e materiali sono essenziali e consigliati per lo sviluppo del MakerSpace e l'implementazione delle attività. Fornirà inoltre dettagli su luoghi idonei, metodi di comunicazione e possibili attività di formazione.

- Un corso **MOOC** che fornisce conoscenze su come creare un MakerSpace adatto ad ospitare i giovani. Il corso includerà una miscela di contenuti multimediali tra cui tutorial video e documenti e collegamenti di supporto.

- Una serie di **materiale di supporto open source**, volto a fornire agli operatori gli strumenti ed il materiale per poter riconoscere lo sviluppo delle capacità e delle competenze dei giovani con cui lavorano nell'ambiente MakerSpace.

- Una serie di **tutorial open source** su come creare il proprio hardware MakerEducation. Si spera di fornire alcuni progetti iniziali a cui una comunità MakerSpace possa dedicarsi, che possono anche essere usati come strumento con gli altri per apprendere e sviluppare insieme.

office@timelab.org

[#m4inclusion](https://twitter.com/m4inclusion)

COMUNICAZIONE



La nostra campagna di comunicazione coprirà tutti i paesi delle organizzazioni partecipanti, raggiungendo, così, diverse centinaia di giovani in Francia, Romania, Italia, Spagna e Belgio.

Il team **MakerSpace4Inclusion** sarà anche coinvolto in una serie di diversi eventi pubblici riguardanti Maker e cultura digitale, come il Toulouse Mini Maker Faire, il Maker Faire Ghent e lo YOMO Festival di Barcellona.

Se desideri commentare il nostro lavoro o entrare in contatto con il team di makerspace4Inclusion, non esitare a contattarci all'indirizzo:

makerspaces4inclusion@gmail.com

Puoi anche ottenere ulteriori approfondimenti sui nostri sforzi di comunicazione cercando **#M4Inclusion** sui social network o visitando il sito Web del progetto.

<https://m4inclusion.com>